

インフレーションのアイデアと カオティックインフレーションモデル

地平線問題

- $z \geq 3500$ では、宇宙は放射優勢
 - 初期宇宙に遡ると、長さのスケールが地平線より大きくなる。
- 宇宙マイクロ波背景放射の温度が、どの天空上を見ても等方的。
 - かつて因果関係を持たなかった領域も我々と同じ性質を持つという不思議

平坦性問題

- 現在の宇宙は、空間的に平坦
- 現在の曲率をハッブル半径程度と考えると、初期宇宙の曲率の初期値を非常に精密に設定しなければならない。

インフレーションによる解決

- インフレーション
 - 宇宙を指数関数的に膨張させる。
(ハッブル半径一定)
- フリードマン方程式により、曲率項の方がエネルギー項より早く減少
 - 平坦性問題の解決

インフレーションによる解決

- 指数関数的膨張によりハッブル半径は一定。
 - ハッブル半径内の点は一度外に。
 - 放射・ダスト優勢時に再び因果関係を持てる範囲内に。
- 背景放射が等方的という疑問も解決

インフレーションの終了・再加熱

- インフレーションは続いてはいけない
 - インフラトンのエネルギーを放射のエネルギーに転化させる。

→これを再加熱と呼ぶ。
- インフレーションは指数膨張と再加熱を起こさせなければならない。

カオティックインフレーション

- インフレーションのポテンシャルのモデルとして、

$$V(\varphi) = \frac{\lambda \varphi^n}{n M_p^{n-4}}$$

を考える。初期値は、量子重力を考えなくて良い程度の、

$$V(\varphi) \sim M_p^4$$

とする。

カオティックインフレーション

- 指数関数的膨張を起こすため、“スローロール近似”を考えなければならない。
- するとフリードマン方程式と φ に関する式、

$$H^2 + \frac{k}{a^2} = \frac{8\pi}{3M_p^2} V(\varphi)$$

$$3H\dot{\varphi} = -\frac{dV}{d\varphi}$$

カオティックインフレーション

以下では、ポテンシャルの例として $n = 4$ 、

つまり、 $V(\varphi) = \frac{\lambda}{4} \varphi^4$ を考える。

- これらより、

$$\varphi(t) = \varphi_0 \exp\left(-\sqrt{\frac{\lambda}{6\pi}} M_p t\right)$$
$$a(t) = a_0 \exp\frac{\pi}{M_p^2} \left(\varphi_0^2 - \varphi^2(t)\right)$$

と、指数関数が出てくる。

インフレーションを起こすポテンシャル

- ポテンシャルとインフレーションの関係について、同様に $V(\varphi) = \frac{\lambda}{4} \varphi^4$ を考えると、
 $M_p/3 \leq \varphi \leq \lambda^{-1/4} M_p$ では、インフレーションが起き、 $\varphi \leq M_p/3$ の時、量子的な振動が起き、この時再加熱が起きる。