新納悠 (京都大学宇宙物理学教室) in collaboration with J.-H. Choi, 小林正和, 長峯健太郎, 戸谷友則 & B. Zhang

BACKGROUND

GRB起源天体

継続時間の長いガンマ線バースト(以下、 単にGRB)の少なくとも一部が重力崩壊型超 新星(以下、SN)に伴って発生するという 描像は広く受け入れられている。しかし、 GRBの発生頻度はSNよりもずっと低く、ど のような星がGRBを発生させるのかはよく分 かっていない。

低金属星とGRB

GRBが発生するには重力崩壊する大質量星 の核がブラックホール降着円盤などの中心エ ンジンの形成に十分な角運動量を持っていな ければならないことが指摘されているが、一 般にはこの条件を満たすことは難しい。大質 量星は進化の過程で恒星風による質量放出を 起こし、その際に核の角運動量が持ち去られ てしまうためである。恒星風は重元素吸収線 に対する輻射圧によって駆動されるため、低 金属星では質量放出率が小さくなることが知 られている。このことから、初期の角運動量 が大きい大質量星でも金属量の少ないものは 核の角運動量を保ったまま進化し、そのよう な星がGRBになるというシナリオが提案され ている(Z < several × 0.1Z_☉, Woosley & Heger 2006, Yoon & Langer 2005).

観測的にもGRBが低金属領域で発生するこ とが知られている。近傍(z < 0.3)のGRB母銀 河の分光観測は、GRB母銀河の金属量が同程 度の赤方偏移にあるフィールド銀河やSN母 銀河に比べて小さいことを示している (e.g. Stanek et al. 2006)。また、z ~ 1のGRB母 銀河は同程度の赤方偏移にあるSN母銀河よ り統計的に暗く、半径が小さいことも知られ ている (Fruchter et al. 2006)。

GRBの金属量依存性について理論予言と観 測事実は定性的に合致しているが、両者を定 量的に比較することは難しい。分光観測によ る金属量の見積もりは近傍の少数のGRB母銀 河に対してのみ可能であり、より遠方でも測 定可能な光度や半径といった物理量を金属量 と定量的に結びつけることは単純ではない。

本研究の目的

本研究では宇宙論的流体シミュレーション を用いてz~1の銀河を統計的に再現し、



ガンマ線バーストの金属量依存性と 母銀河の光度分布 (arXiv:1006.5033)

天文・天体物理若手の会 夏の学校 2010

ABSTRACT

継続時間の長いガンマ線バースト(以下、単にGRB)の少なくとも一部は大質量星の重力崩壊によって引き起こされると考えられている。しかし、 GRBの発生頻度は一般的な重力崩壊型超新星(以下、SN)の発生頻度にくらべて遥かに少なく、どのような条件の下で大質量製の重力崩壊がGRBを引き起 こすのかはよく分かっていない。恒星進化の理論モデルはGRBの発生には起源となる星の金属量が少ないことが必要であると示唆している。またGRB母 銀河の観測においても、GRB母銀河は同程度の赤方偏移のSN母銀河よりUV光度が統計的に暗いことや、GRB母銀河にはLya輝線の強い銀河が多いことが 知られており、GRBが低金属量の領域で発生しやすいとする理論予想と定性的に合致する。しかし、分光観測によって母銀河の金属量が知ることができ るのは近傍(z<0.5)で起きた少数のGRBにかぎられており、銀河のUV光度やLya輝線強度を定量的に金属量と結びつけるのは難しい。この研究では、 宇宙論的流体シミュレーションを用いて赤方偏移 z~1 銀河の性質を再現し、金属量ごとの星生成領域がどのようなUV 光度の銀河に属しているかを調べ る。得られた結果を観測されたGRB母銀河、SN母銀河の光度分布と比較することで、GRBが発生する金属量の条件について母銀河観測に基づいた定量的 な議論を行う。

宇宙論的シミュレーション

GRBの金属量依存性と母銀河の光度分布の関係を調べる ため、私たちは最新のSmoothed Particle Hydrodynamics (SPH) コードであるGADGET-3を用いて 宇宙論的シミュレーションを行いz = 1.0の数値銀河を作っ た。以下では、計算領域のサイズが100 Mpcと34 Mpcで ある2つのシミュレーションボックスの結果を相補的に用 いる(図1)。各シミュレーションボックスはガスやダークマ ターを表す粒子を約10⁸個含んでおり、質量解像度は 10⁷⁻⁸M₀程度である。

シミュレーションの中の銀河



得られた数値銀河の、銀河静止系におけるBバンドおよび 近紫外での光度分布を図1に示す。光度の計算にはBruzual & Charlot (2003)を用いた。Bバンドではシミュレーショ ンは観測によく一致するが、近紫外においては明るい銀河 の光度に過大評価が見られる。考えられる要因の一つは、 我々のシミュレーションが活動銀河核フィードバックの効 果を考慮していないことである。この過大評価の影響は GRB母銀河の光度分布を議論する際に考慮されなければな らない。





図3:GRB母銀河の光度分 布。各パネルには(a) 金属 量しきい値を考えない場 合、(b) さまざまなZcritを 仮定した場合の光度分布の 変化、(c) Fruchter et al. (2006)による観測が示され ている。二つのシミュレー ションボックスの結果をパ ネル(a)でのみ個別に示す。 パネル(b)および(c)の矢印 は各分布の中央値。

シミュレーションから得られたGRB母銀河の光度分布を観 測データ(Fruchter et al. 2006)と共に図3および図4に示 す。シミュレーションの結果は上述の近紫外光度過大評価の 影響を受けているが、金属量のしきい値を設定しない場合の 結果はSN母銀河の観測と一致している。一方、 $Z_{crit} \leq 0.1Z_{o}$ の場合には、シミュレーションはGRB母銀河の観測と一致す る。これら、シミュレーションの結果と観測の一致は Kolmogorov-Smirnov (KS)検定によって確かめられる(図5 の赤と青)。



図1に見られる近紫外光度過大評価が私たちの結果に与え る影響を調べるため、Muv < -20 の明るい銀河について一般 の銀河の光度分布関数が観測にあうよう(図1右下パネルの bright-end slopeの傾きを2倍)に銀河の明るさを修正し、 GRB簿銀河の光度分布がどのように変わるか調べた。結果、 そのような修正を加えてもシミュレーションと観測の一致が よりよくなるだけで、結論には影響しないことがわかった (図5の暗色)。 図5:あるZcritを仮定

GRB発生頻度が一般の星生成をにトレースす る場合と低金属の星生成をトレースする場合 について、期待される母銀河の光度分布を調 べる。シミュレーションの結果と観測を比較 しすることで、GRB起源天体の理論研究の示 唆とGRB母銀河の観測が定量的に合致してい るのかを確かめる。

reference

Niino et al. (2010) arXiv:1006.5033 Woosley & Heger (2006) ApJ, 637, 914 Yoon & Langer (2005) A&A, 460, 199 Stanek et al. (2006) ACTA ASTRONOMICA, 56, 333 Fruchter et al. (2006) Nature, 441, 463

Bruzual & Charlot (2003) MNRAS, 344, 1000

る。数値銀河を各銀河のGRB発生頻度で重み付けすること により、様々な値のZ_{crit}についてGRB母銀河の光度分布を 計算する。



宇宙論的流体シミュレーションを用いてGRBの金属量依存 性と母銀河の光度分布の関係を調べた。私たちの計算結果 は、GRBがZ_{crit} ~ 0.1Z⊙以下の低金属な星生成をトレースす ると考えれば観測されたGRB母銀河の光度分布が再現できる ことを示した。これにより、従来定性的にしか議論されてい なかったGRB起源天体の理論研究とGRB母銀河の観測から得 られる示唆の合致が定量的にも確かめられた。